



VISCOUNT

PERENNIAL RYEGRASS

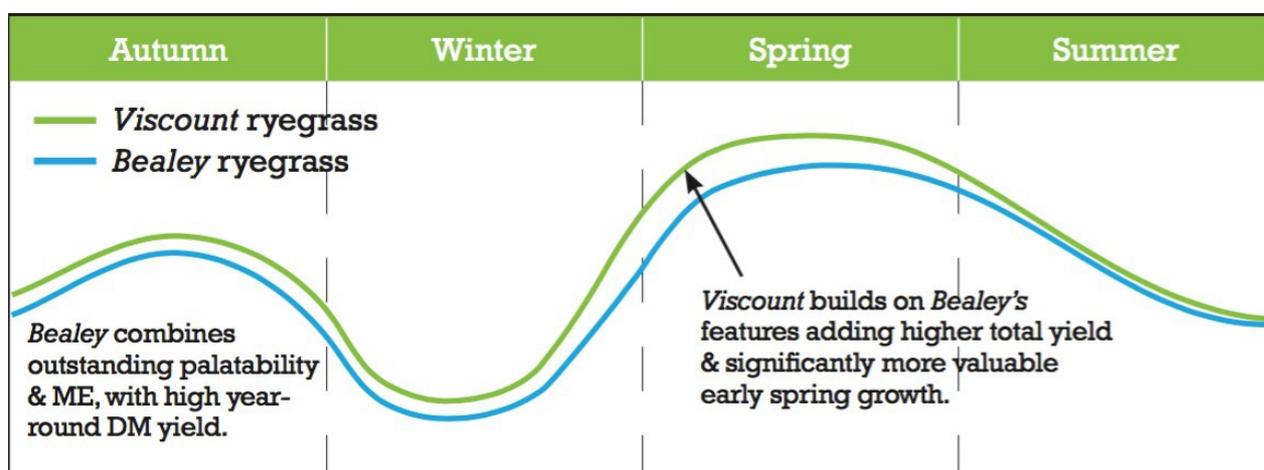
VISCOUNT NEA

PERENNIAL RYEGRASS

Una nueva generación de praderas

Viscount ha sido el raygrass perenne tetraploide más sobresaliente dentro del programa de fitomejoramiento de *Agriseeds*, con un crecimiento significativamente destacado a principios de primavera y con un rendimiento total en todas las épocas del año superior a *Bealey*. Además debemos añadir su alta resistencia a roya y a una mejor calidad forrajera en el verano.

La mayor ganancia que presenta *Viscount* se encuentra en su crecimiento a principios de primavera, que es muy relevante, debido a que en esta época el valor del forraje es mucho más valioso, debido a los partos de primavera, donde se requiere un gran volumen inicial para satisfacer la gran demanda de alimento. Tal como se puede ver en el siguiente cuadro.



Porque sembrar *Viscount*?

Tres razones para sembrar el raygrass perenne *Viscount*:

- 1) **Más forraje cuando lo necesita.** *Viscount* presenta una floración de +19 días (6 días antes que *Bealey*). Presenta un muy buen rendimiento de materia seca total, pero lo más importante, es que ha mejorado el crecimiento a principios de la primavera, que es el momento donde el alimento presenta el mayor valor para los sistemas pastoriles.
- 2) **Animales más sanos.** Además de proporcionar un alimento de alta calidad, *Viscount* posee el endófito NEA, similar al de *Bealey* y *Shogun*. Este juega un rol muy importante tanto en las características de la planta como en mantener una buena salud animal, evitando el temblor de los raygrass.
- 3) **A los animales les encanta.** *Viscount* tiene todas las características que los animales aman:
 - a) excelente palatabilidad de una tetraploide.
 - b) crecimiento más erecto para facilitar el consumo.
 - c) amigables con los tréboles.
 - d) baja tendencia a florecer y alta tolerancia a la roya.

Pradera mixta	Dosis siembra kg/ha
Viscount raygrass perenne	30
Kotare trébol blanco	4
Total	34
Pradera monofítica	
Viscount raygrass perenne	35

